}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Jeyco Alexander Castro Campos**  **Favian Hernan Mamani Totora** |
| Rut | **20559809-k**  **20646694-4** |
| Carrera | **Ingeniería En informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Sistema unitario territorial (EasyPlan)* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo web – arquitectura de software – análisis QA -* |
| Competencias | **Desarrollo de Software, Base de datos, Arquitectura de Software, Gestion de proyectos, Calidad de Pruebas, Análisis y Planificación de requerimientos e Inglés.** |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *El* ***Sistema Unitario Territorial (EasyPlan)*** *busca solucionar la falta de digitalización en la gestión de las juntas de vecinos en Chile y organizaciones. Actualmente, estos organismos comunitarios dependen de procesos manuales para la inscripción de vecinos, emisión de certificados, administración de proyectos y comunicación, lo que genera ineficiencias, pérdida de tiempo y falta de transparencia.*  *Contexto y alcance del problema*  *Ubicación: Chile, aplicado a juntas de vecinos, organizaciones, grupos estudiantiles, municipalidades en distintas comunas.*  *Impacto: Principalmente en dirigentes vecinales y ciudadanos que dependen de estos organismos para proyectos y participación comunitaria.*  *Aporte de valor: EasyPlan permitirá automatizar procesos administrativos, reducir costos operativos y mejorar la participación comunitaria.* |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo del proyecto es desarrollar una plataforma móvil que digitalice y optimice la gestión de las juntas de vecinos, municipalidades y diferentes organizaciones en Chile.*  ***Solución propuesta***   * ***Aplicación web*** *con módulos para inscripción de vecinos, emisión de certificados y gestión de proyectos.* * ***Interfaz intuitiva*** *accesible desde cualquier dispositivo.*   *La metodología utilizada será* ***Scrum****, permitiendo desarrollar el sistema en iteraciones incrementales y asegurando la entrega continua de funcionalidades clave.*  *.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | ***Desarrollo de software:*** *Implementación de una plataforma con tecnologías modernas.*  ***Diseño y gestión de bases de datos:*** *Implementación de base de datos para almacenar datos de usuarios y proyectos comunitarios.*  ***Arquitectura de software:*** *Diseño modular y escalable para garantizar el mantenimiento del sistema.*  ***Calidad y pruebas de software:*** *Uso de herramientas de testing para asegurar la funcionalidad y usabilidad del sistema.*  ***Gestión de proyectos TI:*** *Aplicación de metodologías ágiles (Scrum) para la planificación y ejecución eficiente del desarrollo.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Este proyecto se relación con nuestros intereses profesionales en las áreas como*  *Especialización en desarrollo de software, Gestion de bases de datos, Gestion de Proyectos, Metodologías agiles y Liderazgo en proyectos.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Este proyecto es viable en base al tiempo que nos entrega la institución dado que cumple con el tiempo real para entregar un proyecto, en este caso 5 meses.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *5 meses* 2. *60 horas* 3. *Notebooks – repositorio GitHub – tecnologías.* 4. *Uso de código abierto.* 5. *Disponibilidad de quipo. Solución: reuniones diarias y planificación clara.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollar un sistema móvil para la gestión de juntas de vecinos, permitiendo digitalizar procesos administrativos, mejorar la comunicación y optimizar la organización comunitaria.* |
| Objetivos específicos | *Implementar una plataforma movil que permita la gestión de usuarios y administración de proyectos comunitarios.*  *Desarrollar un sistema para mejorar la comunicación entre dirigentes y vecinos.*  *Diseñar e integrar una base de datos para almacenar la información de manera segura.*  *Aplicar metodologías ágiles (Scrum) para organizar el desarrollo y asegurar avances progresivos.*  *Implementar pruebas automatizadas para garantizar la funcionalidad y calidad del sistema.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo.*  *La metodología que se usara para este proyecto es Scrum, se basa en ciclos de trabajo llamados Sprints, donde cada iteración tiene una duración de 2 a 3 semanas. Durante estos Sprints, se desarrollarán y probarán funcionalidades específicas, asegurando que el sistema evolucione de manera estructurada y eficiente.*  *Roles:*  *Scrum Master – Desarrollador Web: Jeyco Castro*  *Product Owner – Desarrollador Web: Favian Mamani.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **Avance** | **Planificación** | *Se logra avanzar en la planificación y desarrollo de requisitos en cuanto a lo solicitado o necesidad del proyecto.* | **Se hace entrega y presentación del proyecto inicial.** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Arquitectura De software* | *Definición de requisitos.* | *Reunión para definir alcance y funcionalidades del sistema.0* | *Google drive, reunión de quipo,* | *1 semanas* | *Product owner y Scrum master* | *Puede requerir cambios durante el proceso, el proyecto.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Planificación web y arquitectura de software* | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)